

**Образовательное частное учреждение
Дополнительного профессионального образования «Центр
компьютерного обучения «Специалист» Учебно-научного центра при
МГТУ им. Н.Э. Баумана
(ОЧУ «Специалист»)**

123317 Москва, Пресненская набережная, д. 8, стр. 1, этаж 48, помещение 484с, комната 5,
ИНН 7701257303, ОГРН 1037739408189

Утверждаю:

Директор ОЧУ «Специалист»

Т.С. Григорьева/
«14» февраля 2018 года



**Дополнительная профессиональная программа
повышения квалификации
«Дизайн интерфейсов в программе Adobe XD»**

город Москва

Программа разработана в соответствии с приказом Министерства образования и науки Российской Федерации от 1 июля 2013 г. N 499 "Об утверждении Порядка организации и осуществления образовательной деятельности по дополнительным профессиональным программам".

Повышение квалификации слушателей, осуществляемое в соответствии с программой, проводится с использованием модульного принципа построения учебного плана с применением различных образовательных технологий, в том числе дистанционных образовательных технологий и электронного обучения в соответствии с законодательством об образовании.

Дополнительная профессиональная программа повышения квалификации, разработана образовательной организацией в соответствии с законодательством Российской Федерации, включает все модули, указанные в учебном плане.

Содержание оценочных и методических материалов определяется образовательной организацией самостоятельно с учетом положений законодательства об образовании Российской Федерации.

Структура дополнительной профессиональной программы соответствует требованиям Порядка организации и осуществления образовательной деятельности по дополнительным профессиональным программам, утвержденного приказом Минобрнауки России от 1 июля 2013 г. N 499.

Объем дополнительной профессиональной программы вне зависимости от применяемых образовательных технологий, должен быть не менее 16 академических часов. Сроки ее освоения определяются образовательной организацией самостоятельно.

Формы обучения слушателей (очная, очно-заочная, заочная) определяются образовательной организацией самостоятельно.

К освоению дополнительных профессиональных программ допускаются:

- лица, имеющие среднее профессиональное и (или) высшее образование;
- лица, получающие среднее профессиональное и (или) высшее образование.

Для определения структуры дополнительной профессиональной программы и трудоемкости ее освоения может применяться система зачетных единиц. Количество зачетных единиц по дополнительной профессиональной программе устанавливается организацией.

Образовательная деятельность слушателей предусматривает следующие виды учебных занятий и учебных работ: лекции, практические и семинарские занятия, лабораторные работы, круглые столы, мастер-классы, мастерские, деловые игры, ролевые игры, тренинги, семинары по обмену опытом, выездные занятия, консультации, выполнение аттестационной, дипломной, проектной работы и другие виды учебных занятий и учебных работ, определенные учебным планом.

Аннотация. Программа Adobe XD – это новинка в линейке продуктов Adobe, она специализируется на вопросах разработки для web и мобильных устройств. В отличие от Adobe Photoshop и Adobe Illustrator, она имеет достаточно низкий порог вхождения и очень дружелюбна к пользователю. В ходе курса слушатели изучают возможности Adobe XD, вопросы интеграции Adobe XD с другими приложениями, учатся создавать интерфейс web-сайта и приложения в Adobe XD. Аудитория курса: web-дизайнеры и разработчики; дизайнеры и разработчики мобильных приложений; менеджеры интернет-проектов, маркетологи, контент-менеджеры.

1. Цель программы:

Предоставить слушателям знания и практические навыки работы в Adobe XD, познакомить с возможностями Adobe XD, вопросами интеграции Adobe XD с другими приложениями, научить создавать интерфейс web-сайта и приложения в Adobe XD.

Совершенствуемые компетенции

№	Компетенция	Направление подготовки
		Код компетенции
		ФЕДЕРАЛЬНОГО ГОСУДАРСТВЕННОГО ОБРАЗОВАТЕЛЬНОГО СТАНДАРТА ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ ПО НАПРАВЛЕНИЮ ПОДГОТОВКИ 54.03.01 ДИЗАЙН (УРОВЕНЬ БАКАЛАВРИАТА)
1	способностью применять приемы работы, с обоснованием художественного замысла дизайн-проекта, в макетировании, моделировании, при работе с цветом и цветовыми композициями (ППК-1)	ППК-1
2	способностью использовать информационные ресурсы: современные информационные технологии и графические редакторы для реализации и создания документации по дизайн-проектам (ППК-6)	ППК-6

Совершенствуемые компетенции в соответствии с трудовыми функциями профессионального стандарта «Графический дизайнер», утвержденного приказом Минтруда и социальной защиты РФ от 17 января 2017 года N 40н.

№	Компетенция	Направление подготовки
		Трудовые функции (код)
		ПРОФЕССИОНАЛЬНЫЙ СТАНДАРТ «Графический дизайнер», утвержденного приказом Минтруда и социальной защиты РФ от 17 января 2017 года N 40н
1	Художественно-техническая разработка дизайн-проектов объектов визуальной информации, идентификации и коммуникации	V/02.6

Планируемый результат обучения

После окончания обучения Слушатель будет знать:

- Назначение Adobe XD
- Макетирование экранов
- Визуальное оформление элементов интерфейса
- Интерактивные возможности

После окончания обучения Слушатель будет уметь:

- создавать интерфейс web-сайта и приложения в Adobe XD

Учебный план:

Категория слушателей: web-дизайнеры и разработчики; дизайнеры и разработчики мобильных приложений; менеджеры интернет-проектов, маркетологи, контент-менеджеры.

Требования к предварительной подготовке: окончание курсов «Adobe Illustrator CC/CS6 для MAC и PC. Уровень 1. Основы работы с AI», «Adobe Photoshop CC/CS6. Уровень 1. Растровая графика», «Веб - дизайн. Разработка и оформление сайтов», «Юзабилити сайтов. Проектирование веб-интерфейсов», или эквивалентная подготовка.

Срок обучения: 24 академических часов, в том числе 16 аудиторных.

Самостоятельная работа (СРС): предусмотрена - 8 час.

Форма обучения: очная, очно-заочная, заочная. По желанию слушателя форма обучения может быть изменена и/или дополнена.

Режим занятий: дневной, вечерний, группы выходного дня.

№ п/п	Наименование модулей по программе	Общая трудоемкость (академ. часов)	Аудиторные часы			СРС, Час.	Форма ПА ¹
			Всего, ауд. час.	В том числе			
				Лекций	Практических занятий		
1	Модуль 1. Назначение Adobe XD	6	4	2	2	2	Практическая работа
2	Модуль 2. Макетирование экранов	6	4	2	2	2	Практическая работа
3	Модуль 3. Визуальное оформление элементов интерфейса.	6	4	2	2	2	Практическая работа
4	Модуль 4. Интерактивные возможности.	6	4	2	2	2	Практическая работа
	Итого:	24	16	8	8	8	
	Итоговая аттестация	Выполнение задания					

Для всех видов аудиторных занятий академический час устанавливается продолжительностью 45 минут.

Количество аудиторных занятий при очно-заочной форме обучения составляет 20-25% от общего количества часов.

Форма Промежуточной аттестации – см. в ЛНА «Положение о проведении промежуточной аттестации слушателей и осуществлении текущего контроля их успеваемости» п.3.3.

¹ ПА – промежуточная аттестация

2. Календарный учебный график

Календарный учебный график формируется при осуществлении обучения в течение всего календарного года. По мере набора групп слушателей по программе составляется календарный график, учитывающий объемы лекций, практики, самоподготовки, выезды на объекты.

Неделя обучения	1	2	3	4	5	6	7	Итого часов
	пн	вт	ср	чт	пт	сб	вс	
1 неделя	-	4	-	4	-	-	-	8
СРС	-	2	-	2	-	-	-	4
2 неделя	-	4	-	4ИА	-	-	-	8
СРС	-	2	-	2	-	-	-	4
Итого (ауд./СРС):	-	8/4	-	8/4	-	-	-	16/8
Примечание: ИА – Итоговая аттестация (выполнение задания)								

3. Рабочие программы учебных предметов (модулей)

Модуль 1. Введение. Назначение Adobe XD

- Назначение Adobe XD, его место в рабочем процессе разработчиков и дизайнеров.
- Настройка программы.
- Обзор основных возможностей.
- Что такое "рабочие области".
- Создание текстовых и графических объектов в Adobe XD.
- Простые интерактивные операции.

Модуль 2. Макетирование экранов

- Настройка сетки и направляющих. Операции с объектами: перемещение, трансформация, выравнивание, дублирование.
- Использование заготовок.
- Создание объектов сложной формы.
- Операции с элементами.
- Импорт файлов, особенности взаимодействия с Photoshop и Illustrator.

Модуль 3. Визуальное оформление элементов интерфейса

- Вопросы унификации дизайна. Использование символов.
- Использование сетки дизайна для быстрого формирования наполнения, настройка сетки.
- Создание элементов интерфейса.

Модуль 4. Интерактивные возможности

- Создание интерактивного взаимодействия между элементами и областями. Настройки взаимодействия. Тестирование на реальных устройствах.
- Передача созданного прототипа для дальнейшей работы.
- Отличия реализаций Adobe XD для Windows и Mac.

4. Организационно-педагогические условия

Соблюдение требований к кадровым условиям реализации дополнительной профессиональной программы:

а) преподавательский состав образовательной организации, обеспечивающий образовательный процесс, обладает высшим образованием и стажем преподавания по изучаемой тематике не менее 1 года и (или) практической работы в областях знаний, предусмотренных модулями программы, не менее 3 (трех) лет;

б) образовательной организацией наряду с традиционными лекционно-семинарскими занятиями применяются современные эффективные методики преподавания с применением интерактивных форм обучения, аудиовизуальных средств, информационно-телекоммуникационных ресурсов и наглядных учебных пособий.

Соблюдение требований к материально-техническому и учебно-методическому обеспечению дополнительной профессиональной программы:

а) образовательная организация располагает необходимой материально-технической базой, включая современные аудитории, библиотеку, аудиовизуальные средства обучения, мультимедийную аппаратуру, оргтехнику, копировальные аппараты. Материальная база соответствует санитарным и техническим нормам и правилам и обеспечивает проведение всех видов практической и дисциплинарной подготовки слушателей, предусмотренных учебным планом реализуемой дополнительной профессиональной программы.

б) в случае применения электронного обучения, дистанционных образовательных технологий каждый обучающийся в течение всего периода обучения обеспечивается индивидуальным неограниченным доступом к электронной информационно-образовательной среде, содержащей все электронные образовательные ресурсы, перечисленные в модулях дополнительной профессиональной программы.

5. Формы аттестации и оценочные материалы

Образовательная организация несет ответственность за качество подготовки слушателей и реализацию дополнительной профессиональной программы в полном объеме в соответствии с учебным планом.

Оценка качества освоения дополнительной профессиональной программы слушателей включает текущий контроль успеваемости, промежуточную и итоговую аттестацию.

Промежуточная аттестация по данному курсу проводится в форме выполнения практических работ (всего 4), к итоговой аттестации допускаются слушатели, выполнившие все практические работы.

Результаты итоговой аттестации слушателей ДПП в соответствии с формой итоговой аттестации, установленной учебным планом, выставляются по двух бальной шкале («зачтено»/«не зачтено»).

Слушателям, успешно освоившим дополнительную профессиональную программу и прошедшим итоговую аттестацию, выдается удостоверение о повышении квалификации.

Слушателям, не прошедшим итоговой аттестации или получившим на итоговой аттестации неудовлетворительные результаты, а также лицам, освоившим часть дополнительной профессиональной программы и (или) отчисленным из образовательной организации, выдается справка об обучении или о периоде обучения по образцу, самостоятельно устанавливаемому образовательной организацией.

Итоговая аттестация проводится по форме выполнения задания в соответствии с учебным планом. Результаты итоговой аттестации заносятся в соответствующие документы.

Промежуточная аттестация:

<i>№п/п</i>	<i>Тематика практического занятия</i>	<i>Форма ПА</i>
Модуль 1.	Настройка программы. Создание текстовых и графических объектов в Adobe XD.	Практическая работа
Модуль 2.	Макетирование экранов. Импорт файлов, особенности взаимодействия с Photoshop и Illustrator.	Практическая работа
Модуль 3.	Визуальное оформление элементов интерфейса. Создание элементов интерфейса.	Практическая работа
Модуль 4.	Создание интерактивного взаимодействия между элементами и областями, настройки взаимодействия. Тестирование на реальных устройствах. Передача созданного прототипа для дальнейшей работы.	Практическая работа

Итоговая аттестация (выполнение задания):

С помощью Adobe XD:

- создать интерфейс мобильного приложения,
- разработать макет веб-сайта и протестировать во встроенном эмуляторе.

Для выполнения дизайна интерфейса допускается использовать наборы готовых элементов, шаблонов и стилей, в том числе те, что используются в Apple iOS, соответствуют Google Material Design и рекомендованы для Microsoft Windows и Office.

(<https://www.adobe.com/ru/products/xd.html?promoid=PYPVQ3HN&mv=other>)